

Tabelle Parallelgeschichte

Zusatzblatt Auftrag S1 Kotzmotz

	Im echten Text	In deinem Text
Ort	<ul style="list-style-type: none"> - Wald - Zauberküche - farbloses Haus des Zauberers - tintenschwarzer Sessel 	
Hauptfigur 1	<ul style="list-style-type: none"> - Zauberer Kotzmotz 	
Aussehen	<ul style="list-style-type: none"> - zornglutfunkelnde, gewitterdunkle Augen - fledermausgrauschwarzer, düsterer, zerknitterter Mantel 	
wichtige Gegenstände	<ul style="list-style-type: none"> - Zauberbuch 	
Charakter	<ul style="list-style-type: none"> - wütend, zornig, essiggurkensauer - flucht gerne - einsam 	
Fluchworte	<ul style="list-style-type: none"> - Sauschwartenschweinerei, Warzenschleim mit Senfsosse, verpickelte Bananenpampe, verstinkter Affenhintern in Pupssuppe 	
Hauptfigur 2	<ul style="list-style-type: none"> - kleiner, immer zerzauster Hase 	
Aussehen	<ul style="list-style-type: none"> - Knick im Ohr - weiches, zerzaustes Fell - winzig 	
Charakter	<ul style="list-style-type: none"> - nett, feundlich, sanft, furchtlos - tanz gerne - erfindet wunderschöne Wörter - sanfte Stimme 	
Lieblingsworte	<ul style="list-style-type: none"> - Libellenflügelperlmutt - Froschbackenposaunenmusik - Samtkätzchenduftgestreichel - Monarosadella 	

Tabelle Parallelgeschichte

Zusatzblatt Auftrag S1 Kotzmotz

weitere Figuren, Tiere, Pflanzen und Gestirne	<ul style="list-style-type: none"> - Spinnen - Eichhörnchen - alte Eiche, Bäume, Farne, Pilze, Stinkmorchel - grüner Käfer - Elster - Staubkörner, Sonnenstrahlen und Sonne - Mäusefamilie - Fliegen und der Mond 	
„Blatt wenden“ Moment	<ul style="list-style-type: none"> - „MONAROSADELLA!“, flüsterte er und schaute dabei dem Zauberer tief in die Augen. 	
wichtigste Momente	<ul style="list-style-type: none"> - Zauberer flucht. - Hase hört ihn. - Alle haben Angst – Hase nicht. - Hase fragt alle Tiere, warum der Zauberer so wütend ist. - Hase stösst an die Tür des Zauberers. - Zauberer wütend – flucht. - Hase sagt schönes Wort. - Zauberer ist sprachlos. - Hase ins Haus - keine Farben - Fensterläden öffnen - Staubkörner tanzen in den Sonnenstrahlen. - Hase tanzt. - Zauberer ist wütend – packt den Hasen. - lässt ihn los - Hase denkt, es sei ein Spiel. - etwas stimmt nicht. - Hase streichelt den Zauberer. - Monarosadella - Augen sanft , Zauberer seufzt - Das tut gut. - Zauberer schläft. - Hase passt auf. - Alles wird still. 	